

GKRX7_1M マイコン学習セット 応用編

初版 2018. 1. 26

【 製品概要 】

本マニュアルはマイコンの学習を行うためのハードウェア、ソフトウェアのセットの応用編です。

応用編では入門編で学習した基礎を基に実用的なプログラム例を用意しました。

ソフトウェアはルネサス社の無償統合開発環境CS+ for CCです。サンプルプログラムはC言語で書かれています。めんどくさい初期設定は「コード生成」機能で簡単に行え、240MHzクロック、FPU内蔵で驚異の演算速度を体験出来ます。

※本学習ボード開発にはルネサスエレクトロニクス社製E1が別途必要です。

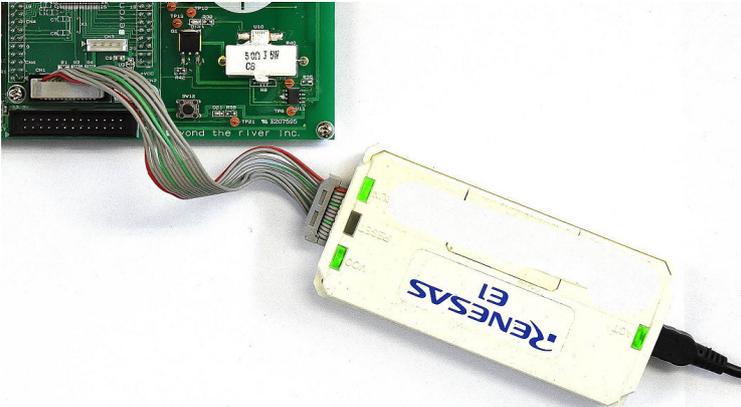


3. サンプルプログラム

- 3-1. sample 31 声の大きさをLEDの明るさを変える
- 3-2. sample 32 比例帯温度制御
- 3-3. sample 33 メモリ使用音声録音再生器
- 3-4. sample 34 声でパルスモータを動かす ヒューマンインターフェイス
- 3-5. sample 35 加速させてパルスモータを動作させる

3. サンプルプログラム

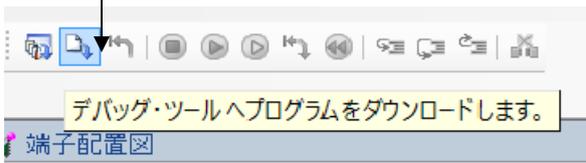
初めに、CN 1にE 1のケーブルを差して下さい。



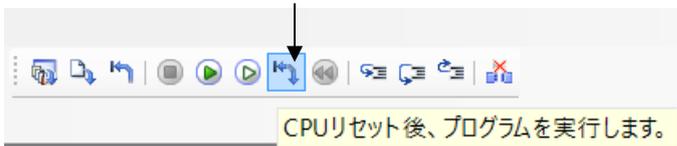
次に、電源の添付のACアダプターをJ 1に差して下さい。ACアダプタをAC100V コンセントに挿入し、LED D 24 が緑（9V）、LED D 25が赤（3.3V）に点灯すれば正常です。



サンプルプログラムは全てコンパイル、動作確認済みです。、「デバックツールへプログラムをダウンロード」後



CPUリセット後、実行で動作します。



コネクタの抜き差しを行うときは必ずACアダプタのACプラグを抜いて、LED D 24, D 25が消灯してから行って下さい。

3-1 sample31 声の大きさをLEDの明るさを変える

【概要】

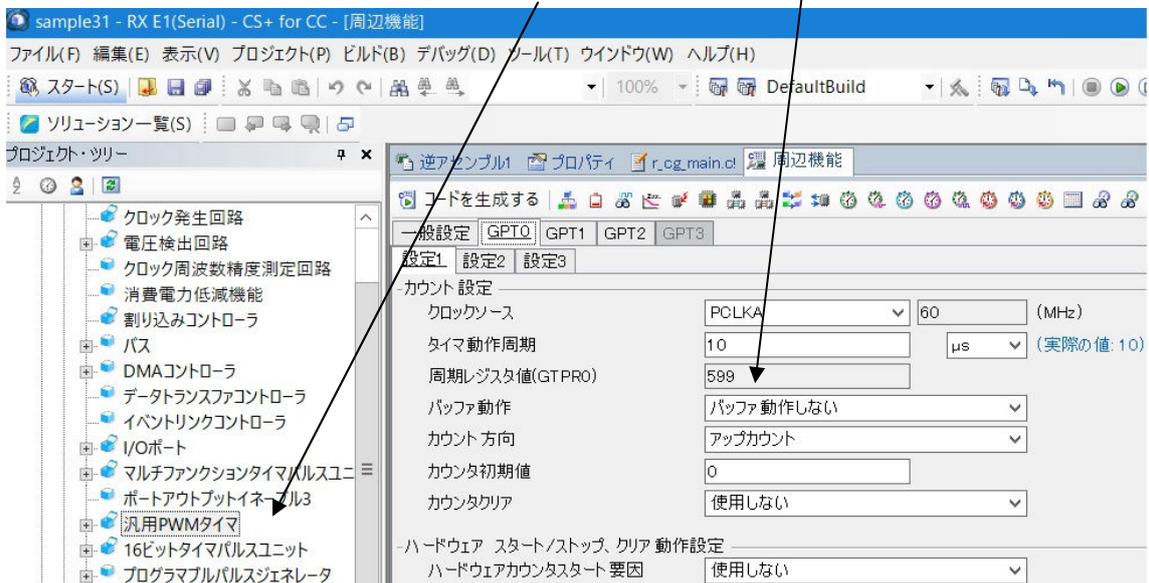
MICに向かって話すことにより、LEDの明るさを変えるプログラムです。



マイク 音量調整ポリウムVR1 波形観測用 TP1

【周辺機能の説明】

LEDの明るさを変えるのに599分解能のPWMを使用しています。

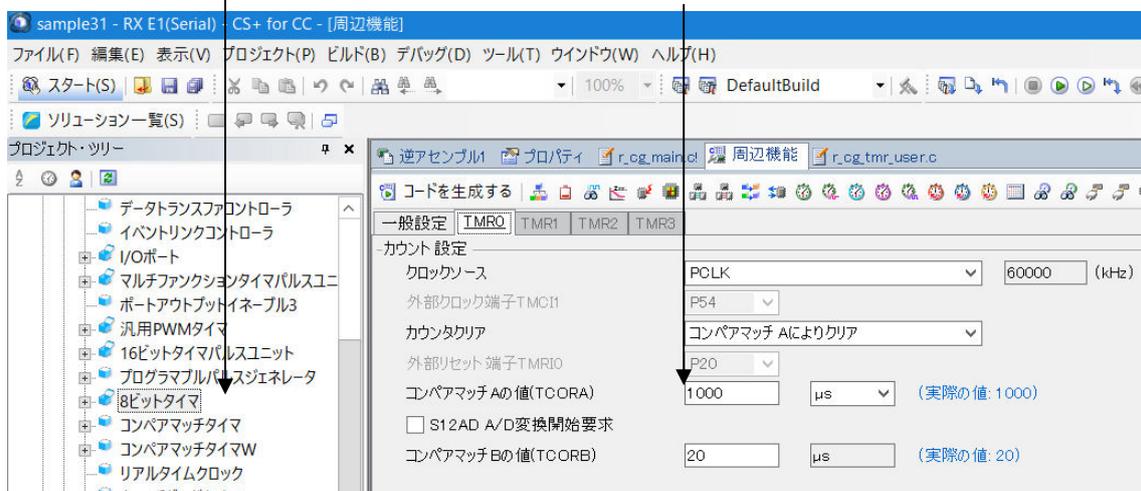


声をコンデンサマイクで電気信号に変え、オペアンプで11倍×11倍=121倍拡大しています。それをA/Dコンバータに出力し、A/D値を得ています。



声が無いときは $3.3\text{V} / 2 \approx 1.65\text{V}$ 前後の電圧が液晶に表示されます。声を上げて行くと最大 3.3V 付近まで電圧が上がり LED が明るく点灯します。5 秒間ごとに保持電圧がクリアされ、新たに声を待ち受ける状態になります。

時間を見るために 8 ビットタイマ (16 ビットモード) で 1msec ($1000\mu\text{s}$) 毎に定周期割り込みを入れています。



【 主要プログラム 】

省略

【 解説 】

① `int_timer = 10;` //1msec*10=10msec毎にこのプログラムを通る
`ini_timer`に10をセットし、それが0になるたびに1回プログラムが動作します。

② `S12AD.ADCSR.BIT.ADST = 1;` //ADスタート

`while(S12AD.ADCSR.BIT.ADST)` //変換終了待ち
;

`ad0 = S12AD.ADDR1;` //AD1値

10msecごとにA/Dデータをサンプリングしています。

③ `fdata1 = ad0/(4095/3.3);` //データ→電圧V換算

A/D値を電圧値に変換しています。電圧値 = $ad0 / (4095 / 3.3V)$

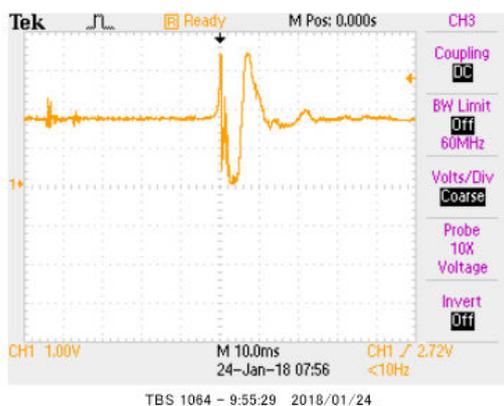
④ `if(fdata1 > fdata2)` {

今回のデータが前のデータより大きいときだけ以下のプログラムを実行します。

⑤ `fdata3 = fdata1 - fdata2;` //差を見る 計算上1.65V~3.3Vまで動く
差を `fdata3` にセット。

`fdata3 *= 363;` //周期レジスタ599/1.65V≒363
//

電圧として変動する幅は $3.3V - 1.65V = 1.65V$ あります。その変動分をPWMの周期レジスタ最大599に換算します。一番電圧が大きい=一番声大きい=LEDが一番明るくなる、となります。



TP1の波形観測例 大きな声だとAD001の入力は0V~3.3Vまで変動します。

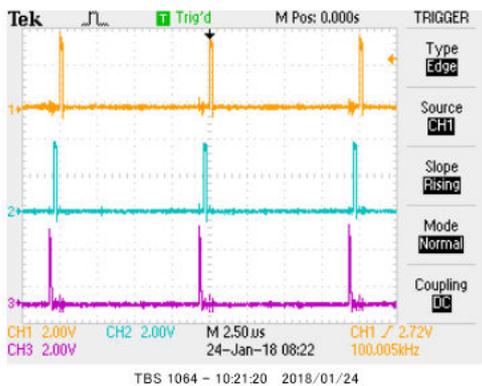
`if(fdata3 < 10){fdata3 = 10;} //下限設定`
`if(fdata3 > 599){fdata3 = 10;} //大きすぎるデータは使わない`

上下限のリミットを付けています。

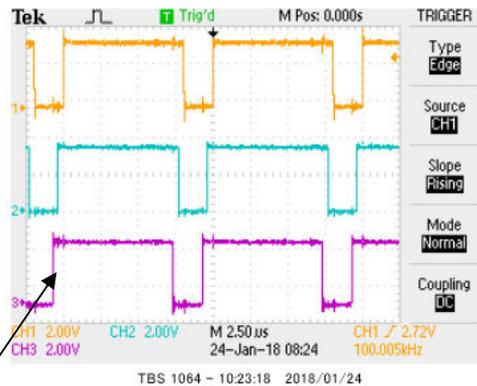
アウトプットコンペアレジスタに換算値を設定しています。数が多いほどLEDは明るくなります。

```
GPT0.GTCCRA = fdata3;           //演算値設定
GPT1.GTCCRA = fdata3;           //
GPT2.GTCCRA = fdata3;           //

fdata2 = fdata1;                 //大きい方を残す
timer = 0;                       //残した時にタイマークリア
}
```



GTCCRAが小さいときのPWM出力波形
TP17, 18, 19



GTCCRAが大きいときのPWM出力波形

トランジスタのベースドライブ時間が長いので、LEDが明るくなります。

```
⑥ printf(tx_buffer,"AD0 = %.3fV  Timer = %4d\n\r",fdata2,timer);
//液晶表示の為の変換
lcd_disp_0());
//液晶表示
```



液晶に電圧値とタイマーを表示させています。



`tx__buffer`に変換した値はウォッチ窓でも確認できます。

```
⑦          if(timer > 500)                                //10msec*500=5S
            {
                timer = 0;
                fdata2 = 0;
                fdata3 = 10;
                GPT0.GTCCRA = fdata3;                       //初期化
                GPT1.GTCCRA = fdata3;                       //
                GPT2.GTCCRA = fdata3;                       //
            }
```

5秒経過するとデータを初期化しています。

定周期割り込み `r_cg_tmr_user.c` で動作しているプログラム。1 `msec` に1回走ります。

```
static void r_tmr_cmia0_interrupt(void)
{
    /* Start user code. Do not edit comment generated here */

    //      PORTC.PODR.BIT.B0 = 1;      //LED1 ON

    ⑧      if(int_timer != 0){int_timer--;}

    //      PORTC.PODR.BIT.B0 = 0;      //LED1 OFF

    /* End user code. Do not edit comment generated here */
}
```

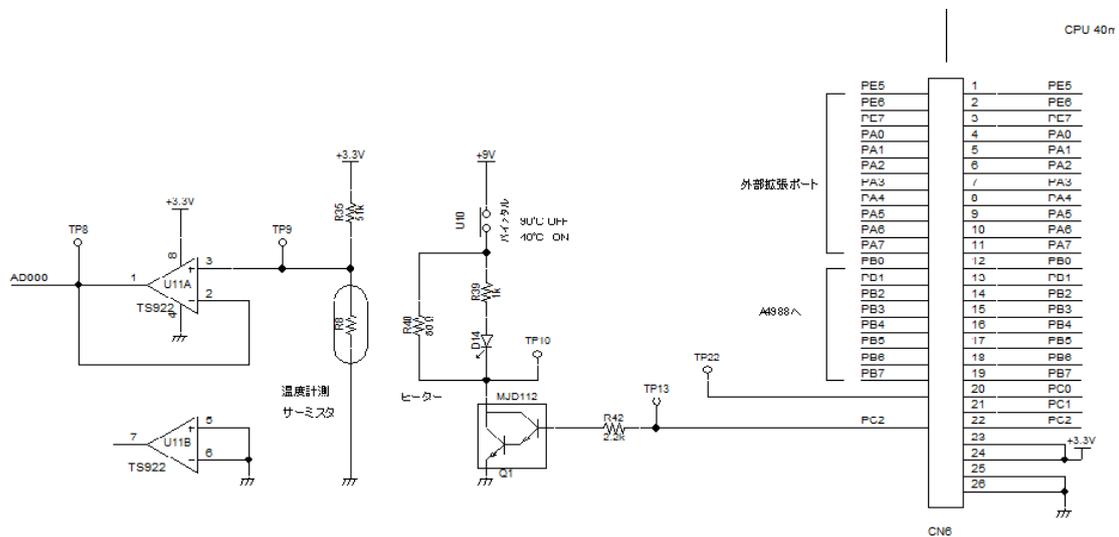
これも骨格はコード生成で生成されますので、1 `msec` に1回、`int_timer` が0でない場合、-1するというプログラムだけ書き込んであります。

3-2 sample 32 比例帯温度調節 サーマスタリニアライズ付き

【 概要 】

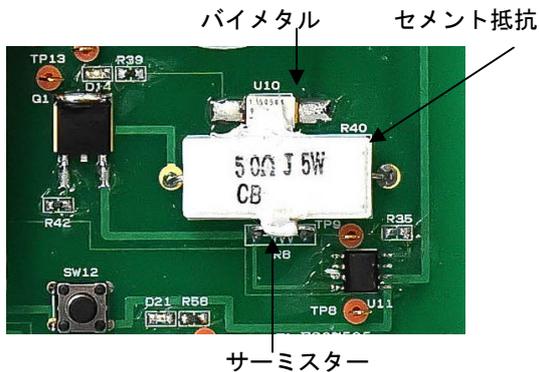


sample 32は比例帯温度調節ソフトサンプル、sample 32bはON/OFF制御ソフトサンプルになっています。ここではsample 32 比例帯温度調節について説明します。



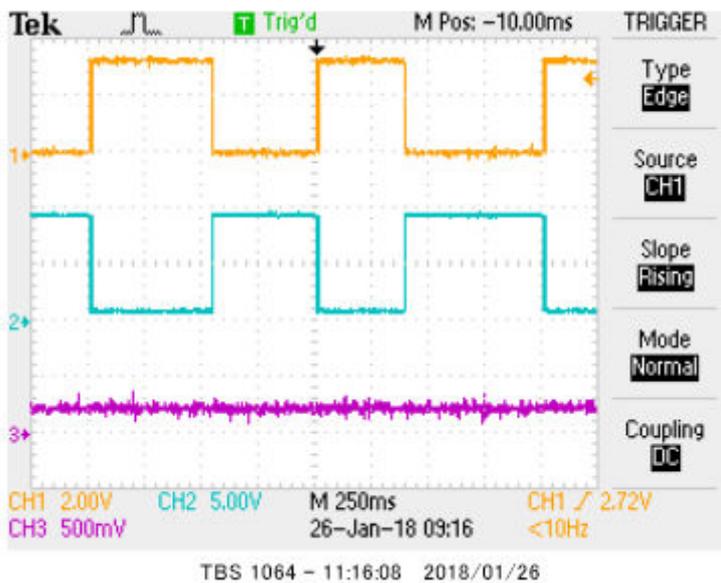
回路的にはRX71MのPC2ポートでトランジスタMJD112をON/OFFさせます。ON時にはセメント抵抗R40に電流が $9V/50\Omega = 180mA$ 流れて抵抗を温めます。バイメタルU10とサーミスタR8はR40とシリコンゴムで熱結合されています。バイメタルはヒステリシスを持って90°Cでオープンになりますが、40°Cまで元に戻ります。ずっと通電していても90°Cにはなりません、安全のために入っています。室温+20°Cくらいが上限温度です。

サーミスタは温度上昇とともに抵抗値が減少する非線形素子です。温度を計測することが出来ますが、リニアライズが必要です。



比例帯温度制御、別名P制御は設定温度の上下に比例帯を設け、この中で単位時間内で負荷ON/OFFの比率を変えていく制御です。ON/OFF制御 (sample 32b) に比べてオーバーシュートが少ない特徴があります。欠点は設定値に対してオフセットが生じることで、これを取り除くために積分動作I、外乱からの戻りを迅速にする微分動作Dを加えた制御を一般にPID制御といい、様々なものに使用されています。

本プログラムでは設定値を35℃、比例帯10℃で設定されています。



波形は上から

TP13 PC2 トランジスタQ1のベースに抵抗R42を介して接続。

TP10 トランジスタQ1のコレクタ ベースとは位相が反転します。9V制御。

TP9 サーミスタ電圧 温度が上がると電圧は下がります。

【 主要プログラム 】

省略

【 解説 】

省略

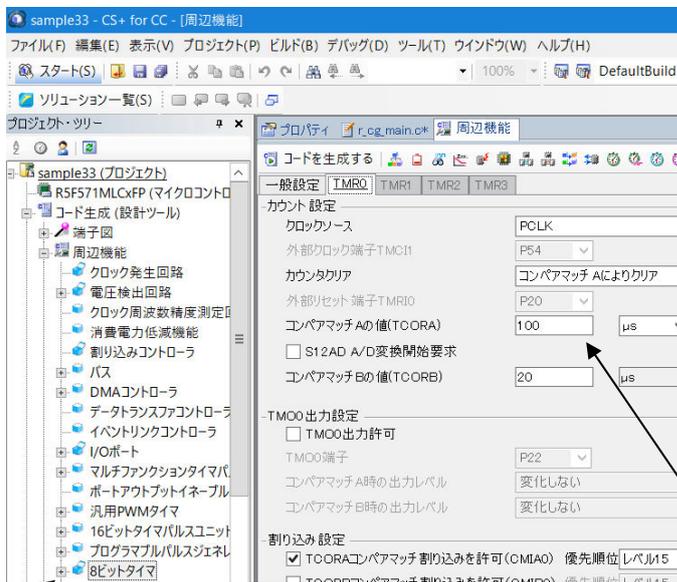
3-3 sample33 メモリ使用音声録音再生器

【動作概要】



マイクで話した言葉をA/D変換、マイコンの内蔵メモリに記録し、スピーカーからD/A変換で再生します。録音のボリュームは大きめ（右回りで大きくなります）、再生のボリュームは大きくし過ぎると音が割れてしまいます。

【周辺機能の説明】



8ビットタイマーは $100 \mu\text{sec} = 10 \text{KHz}$ にしてサンプリングします。

【 主要プログラム 】

省略

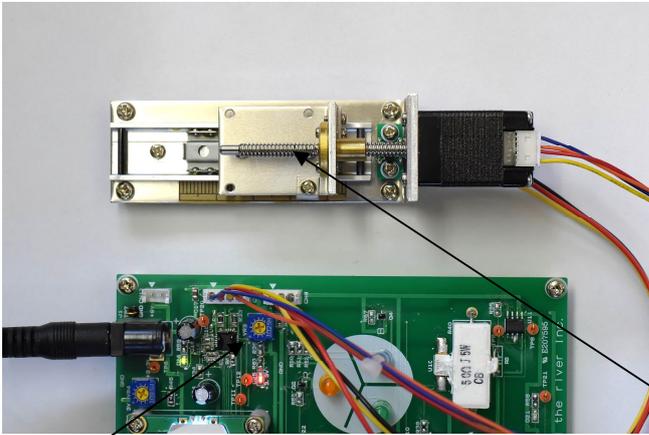
【 解説 】

省略

3-4 sample 34 声でパルスモータを動かす ヒューマンインターフェイス

【 動作概要 】

声でパルスモータを1mm動作させます。20mmを超えると自動的に原点に戻ります。



※ステージのねじの部分にゴミが入ると回転がスムーズに行かなくなりますの保存は必ず付属の箱、またはゴミの無い環境でお願いします。

※パルスモータが脱調（空回りして大きな音がする現象）している場合、VR3で電流を増減し、正常になる場合があります。右回りで増加です。発熱があるので、増加させ過ぎないで下さい。

【周辺機能の説明】

特にありません。

【 主要プログラム 】

省略

【 解説 】

省略

3-5 sample 35 加速させてパルスモータを動作させる

【 動作 】

パルスモータを動作させるときに起動周波数を上げて高速域で動作させる場合があります。そのサンプルです。



動画はyoutubeで見ることが出来ます。

<https://youtu.be/OKBoqBwwaPw>

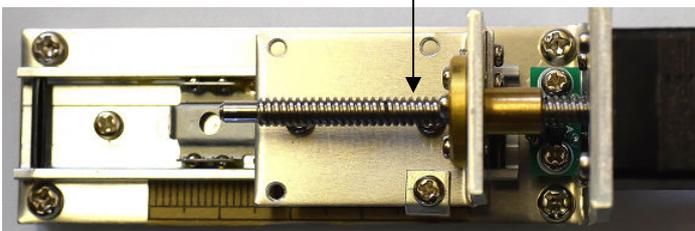
【 プログラム 】

省略

【 解説 】

省略

※ステージの回転ねじの部分にゴミが入ると回転がスムーズに行かなくなりますの保存は必ず付属の箱、またはゴミの無い環境をお願いします。



それぞれはそれぞれの会社の登録商標です。

フォース®及びFORCE®は弊社の登録商標です。(ソフトウェア、ハードウェア 電子計算機、及びその周辺装置)

1. 本文章に記載された内容は弊社有限会社ビーリバーエレクトロニクスの調査結果です。
2. 本文章に記載された情報の内容、使用結果に対して弊社はいかなる責任も負いません。
3. 本文章に記載された情報に誤記等問題がありましたらご一報いただけますと幸いです。
4. 本文章は許可なく転載、複製することを堅くお断りいたします。

お問い合わせ先：

〒350-1213 埼玉県日高市高萩1141-1

TEL 042(985)6982

FAX 042(985)6720

Homepage : <http://beriver.co.jp>

e-mail : info@beriver.co.jp

有限会社ビーリバーエレクトロニクス ©Beyond the river Inc. 20180125